

神奈川工科大学杯争奪

「第4回 神奈川県社会人野球クラブチーム大会」実施要項

1. 主 催 幾徳学園 神奈川工科大学
2. 参加チーム (16 チーム)
＜神奈川県野球協会加盟チーム 12 チーム＞
相模原クラブ 横浜球友クラブ 横浜金港クラブ 横浜中央クラブ 横浜ベイブルース
WIEN BASEBALL CLUB マルユウBBC湘南 全川崎クラブ
茅ヶ崎サザンカイツ EMANON B. B. C 京浜野球倶楽部 国際総合伊勢原クラブ
＜山梨県野球協会、静岡県野球協会加盟チーム各 2 チーム、合計 4 チーム＞
3. 大会運営
神奈川工科大学杯運営委員会および神奈川県野球協会クラブチームマネージャー
4. 審 判
神奈川県審判員
5. 表 彰 ＜二次予選＞
優勝 (優勝カップ)
準優勝 (盾)
最優秀選手賞 (優勝チーム)
敢闘賞 (準優勝チーム)
首位打者賞 (選出方法は、神奈川県内の公式戦に準ずる)
6. 参加賞
各チーム硬式ボール 1 ダース
7. 開催日程
＜一次予選＞
平成 24 年 6 月 17 日 (日)、23 日 (土) 予備日 : 6 月 24 日 (日)
＜二次予選＞
平成 24 年 9 月～11 月の間 (7 月末までに決定)
*但し、雨天等により日程の変更が発生した場合は、神奈川県野球協会等と相談の上開催日
を決定する。
8. 試合方法
トーナメント方式 ◎組合せは、別紙参照
9. 試合開始時刻
*1 日 3 試合 *1 日 2 試合の場合
第 1 試合 8 : 30 第 1 試合 10 : 00
第 2 試合 11 : 30 第 2 試合 13 : 00
第 3 試合 14 : 30
*1 試合、2 時間 30 分以内で終了することを努力目標とする。
3 時間を越えて新しいイニングに入らない。
9. 大会規定
神奈川県野球協会が主管する各種大会の特別規約に準じる
10. コールドゲーム
神奈川県野球協会主催大会に準じて 5 回終了 10 点差 7 回終了 7 点差とする。また、大会
運営上やむを得ない場合に限り特別な処置を講ずる事もある
延長戦 (イニング・時間) に関してはタイ・ブレイク方式を適用する。

神奈川工科大学杯 特別規約

1. 試合開始後、3 時間を越えた場合は新しいイニングに入らない。また、3 時間を越えて同点の場合及び延長戦は、タイ・ブレイク方式を適用する。
1. 中止試合等によりスケジュールを変更する場合は、その都度大会本部で決定する。
1. 天候の悪い場合、原則として試合開始予定時間の 1 時間 30 分前に決定する。
*大会本部への問い合わせについては、各チームの代表者が行う事。
1. 第 1 試合チームの球場への入場は、試合開始予定時間の 1 時間 30 分前とする。
1. シートロックは原則として 7 分間行うが、前試合の進行状況により中止または短縮することもある。
1. 第 1 試合以降の先発投手のブルペンでの練習については、前試合の進行状況により、その都度決定する
1. メンバー交換は、第 1 試合の場合、試合開始予定時間の 45 分前、第 2 試合以降は、前試合の 6 回終了時にメンバー表と出場承諾書 1 通を大会本部に持参する。
*但し、コールドゲームの場合はこの限りではない。
*チームの責任者は、メンバー交換用紙を、再確認してサインをする（没収試合防止のため）
*メンバー交換は、大会役員（1 名）と審判（球審）の立会いのもと行う事とする。
*メンバー交換用紙は、①両チーム（1 部）・②球審（1 部）・③公式記録（1 部）・④アナウンス（1 部）に渡すこととする。
*メンバー交換用紙のコピーを、ベンチに貼ることとする。（没収試合防止のため）
1. 出場承諾書の提出
*出場承諾書（1 通）については、試合当日に提出（厳守）
*出場選手については、JABA 登録申請済であること。
*メンバー交換時に下記の通り抹消したものを大会本部に提出する。（1 通）
 - ・役員登録 8 名の枠から 2 名以上を抹消し、6 名以内にする。
 - ・選手登録の枠から必要名分を抹消し、25 名以内にする。
（ベンチ入りは役員 6 名以内、選手 25 名以内）
*提出用紙は全て A4 サイズ。（1 枚に記載できない場合は複数枚で提出すること）
*抹消は、承諾書に横線で記載する。
1. 試合中における投手または野手のファールグラウンドでの遠投は禁止する。
1. 次打者以外のグラウンド内での素振りは禁止する。
1. 打者、走者は必ず耳付のヘルメットを着用すること。
1. グラウンド内への素振りよう鉄棒および鉄輪（マスコットバットに加工）の持込を禁止する。
1. ベンチでのメガホンの使用は禁止する。

1. 個人攻撃等の悪質な野次は行ってはならない。
1. 攻守の交替は速やかに行い、その他ゲームのスピードアップに努めること。

以 上